



PENSAMIENTO COMPUTACIONAL



El pensamiento computacional es el proceso de pensamiento que interviene en la formulación de problemas y sus soluciones, de manera que estas últimas se representen a través de un procesador de información.

Su principal objetivo consiste en la capacidad de utilizar el pensamiento abstracto, de simplificar los elementos de un problema, para identificar los aspectos relevantes y **desarrollar una solución, descomponerla y dar forma a esa idea a través de la tecnología.**

El pensamiento computacional es uno de los **pilares fundamentales** de nuestro Plan Digital de Centro ya que permite que el alumnado sea capaz de entender y evaluar qué aspectos de un problema pueden solucionarse a través de la tecnología, adaptar herramientas digitales para un uso menos cotidiano, desarrollar estrategias y reformular procesos de resolución de problemas.

El pensamiento computacional es uno de los **pilares fundamentales** de nuestro Plan Digital de Centro ya que permite que el alumnado sea capaz de entender y evaluar qué aspectos de un problema pueden solucionarse a través de la tecnología, adaptar herramientas digitales para un uso menos cotidiano, desarrollar estrategias y reformular procesos de resolución de problemas.

El objetivo de la inclusión del pensamiento computacional en nuestro día a día en el centro es la formación en **competencias digitales**, la estimulación de la creatividad, mejorar la capacidad de **razonamiento y pensamiento crítico**, desarrollar y reforzar diversas habilidades y fomentar el trabajo en equipo.

Desde el curso 2022 - 2023 se inició el camino del Pensamiento computacional en el centro y trabajamos en las tres etapas con diferentes herramientas y actividades como Bee - bot, Scratch o programas informáticos que inicien al alumnado en este proceso.